

# О связи функций автомата и автоматной функции

В. Г. Гербуз

В статье исследуется зависимость между принадлежностью внутренних функций автомата к предполным классам булевых функций с реализацией автоматом словарной функции из того же класса.

**Ключевые слова:** теория автоматов, предполные классы, словарная функция.

Произвольный автомат можно рассматривать либо как словарную функцию, которую он реализует, либо с точки зрения его внутреннего устройства: функций переходов и выходов. В обоих случаях можно говорить о принадлежности указанных функций к некоторому классу Поста. Так, например, в статье [2] рассматривается возможность построения линейных кодировок класса переходных систем. В данной работе рассматривается аналогичная задача: для предполных классов  $P_2$  устанавливается связь между принадлежностью автоматной функции к данному классу с возможностью кодировки внутренних функций автомата в том же классе.

Везде в данной статье, если явно не указано иное, под «автоматом» понимается приведенный инициальный конечный детерминированный автомат с одним выходом и булевыми входным и выходным алфавитами.

**Определение 1.** Пусть дан автомат  $\langle E_2^k, E_2, Q, \varphi, \psi \rangle$ . Инъективную функцию  $Nut : Q \rightarrow E_2^m$  назовем *кодированием* автомата, а сам автомат с заданной функцией  $Nut$  — *автоматом с кодированием*.

Функции переходов и выходов кодированного автомата естественным образом порождают булевы функции переходов и выходов.

Пусть  $K$  — некоторый замкнутый класс булевых функций. Будем говорить, что автомат  $A$  *допускает кодировку из  $K$* , если существует

такое кодирование, в котором соответствующие функции перехода и выхода принадлежат классу  $K$ .

**Определение 2.** Замкнутый класс булевых функций  $K$  назовем обладающим свойством *прямого наследования*, если для любого автомата  $A$ , допускающего кодировку из  $K$ , выполнено  $f_A \in K$ , где  $f_A$  есть словарная функция, реализуемая данным автоматом.

**Определение 3.** Замкнутый класс булевых функций  $K$  назовем обладающим свойством *обратного наследования*, если любой автомат  $A$  со свойством  $f_A \in K$  допускает кодировку из  $K$ .

**Замечание 1.** Из определений следует, что класс  $P_2$  всех булевых функций имеет свойства прямого и обратного наследования.

В данной работе исследуются свойства наследования для предполных классов в  $P_2$ . Согласно [1] существует 5 указанных классов: классы функций, сохраняющих константы 0 и 1 —  $T_0$  и  $T_1$  соответственно, классы линейных  $L$ , самодвойственных  $S$  и монотонных  $M$  функций.

**Теорема 1.** Для предполных классов в  $P_2$  имеют место следующие утверждения:

- 1) класс  $L$  обладает свойством прямого наследования, но не обладает свойством обратного.
- 2) классы  $T_0, T_1, S$  обладают свойством обратного наследования, но не обладают свойством прямого наследования.
- 3) класс  $M$  обладает свойствами прямого и обратного наследования

Доказательство данной теоремы приведем в виде серии теорем и лемм.

**Лемма 1.** Если  $0, 1 \in K$ , то  $K$  обладает свойством прямого наследования.

**Доказательство.** Пусть задан автомат  $A = \langle E_2^k, E_2, Q, \varphi, \psi, q_0 \rangle$  с кодировкой, что равносильно представлению  $Q$ , как подмножества  $E_2^m$  для некоторого  $m$ . В этом представлении функции  $\varphi : E_2^m \times E_2^k \rightarrow E_2^m$  и  $\psi : E_2^m \times E_2^k \rightarrow E_2$  принадлежат классу  $K$  (в первом случае покомпонентно). Тогда рассмотрим автоматную функцию  $f_A$ , реализуемую данным автоматом:

$$f_A(x_1, \dots, x_n) = \psi(\varphi(\dots(\varphi(q_0, x_1), x_2), \dots), x_n).$$

Так как  $0, 1 \in K$ , то  $q_0 \in K$ , откуда  $f_A \in K$ , как суперпозиция функций из  $K$ .

**Следствие 1.** *Классы  $L, M$  являются классами прямого наследования.*

**Лемма 2.** *Пусть  $K$  — замкнутый класс булевых функций, обладающий свойством: для любой функции  $f \in P_2$  найдется функция  $g_f \in K$  такая, что  $f(\vec{x}) = g_f(\vec{x}, \vec{c})$ , где  $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)$  — переменные, а  $\vec{c} = (c_1, \dots, c_m)$  — некоторый набор констант. Тогда любой автомат допускает кодировку из  $K$ .*

**Доказательство.** Пусть задан произвольный автомат  $A = \langle E_2^k, E_2, Q, \varphi, \psi, q_0 \rangle$  с кодировкой  $Num : Q \rightarrow E_2^m$ . С учетом этой кодировки можно считать, что  $\varphi(x) = (\varphi_1(x), \dots, \varphi_m(x))$  и  $\varphi_1, \dots, \varphi_m, \psi : E_2^{k+m} \rightarrow E_2$ . По условию леммы существуют функции и соответствующие константы такие, что  $g_{\varphi_1}(x, c_1) = \varphi_1(x), \dots, g_{\varphi_m}(x, c_m) = \varphi_m(x), g_\psi(x, c_{m+1}) = \psi(x), g_0(x, c_{m+2}) = 0, g_1(x, c_{m+3}) = 1$ , где  $x \in E_2^{k+m}, c_1 \in E_2^{l_1}, \dots, c_{m+3} \in E_2^{l_{m+3}}$ . Добавим к полученным функциям фиктивные переменные, чтобы они зависели от одного набора переменных. Пусть

$$h_{\varphi_1}(x, y_1, y_2, \dots, y_{m+3}) = g_{\varphi_1}(x, y_1)$$

$$h_{\varphi_2}(x, y_1, y_2, \dots, y_{m+3}) = g_{\varphi_2}(x, y_2)$$

...

$$h_{\varphi_m}(x, y_1, y_2, \dots, y_{m+3}) = g_{\varphi_m}(x, y_m)$$

$$h_\psi(x, y_1, y_2, \dots, y_{m+3}) = g_\psi(x, y_{m+1})$$

$$h_0(x, y_1, y_2, \dots, y_{m+3}) = g_0(x, y_{m+2})$$

$$h_1(x, y_1, y_2, \dots, y_{m+3}) = g_1(x, y_{m+3})$$

Тогда введем новую кодировку состояний  $Num' : Q \rightarrow E_2^{k+m+l_1+\dots+l_{m+3}}$ , а именно  $Num'(q) = Num(q)c_1c_2\dots c_{m+3}$  (то есть составим конкатенацию старого значения и константных векторов). Для константного вектора  $d = (d_1, \dots, d_l) \in E_2^l$  обозначим через  $h_d$  вектор-функцию  $h_d(x, y_1, y_2, \dots, y_{m+3}) = (h_{d_1}, \dots, h_{d_l})$ , составленную из построенных выше функций  $h_0$  и  $h_1$ . Тогда новыми функциями переходов и выходов автомата  $A$  станут

$$\varphi'(x, y_1, y_2, \dots, y_{m+3}) = (h_{\varphi_1}, \dots, h_{\varphi_m}, h_{c_1}, \dots, h_{c_{m+3}}),$$

$$\psi'(x, y_1, y_2, \dots, y_{m+3}) = h_\psi(x, y_1, y_2, \dots, y_{m+3}).$$

Так как функции  $g_* \in K$ , а функции  $h_*$  получены из них добавлением фиктивных переменных, то эти функции лежат в  $K$ , а значит и  $\varphi', \psi'$  тоже принадлежат  $K$ .

**Следствие 2.** *В условиях предыдущей леммы если  $K \neq P_2$ , то она является классом обратного наследования и не является классом прямого наследования.*

**Доказательство.** Пусть  $A$  — некоторый автомат, реализующий автоматную функцию  $f_A \in K$ . По лемме 2 существует кодировка  $A$  из  $K$ , то есть  $K$  — класс обратного наследования.

Так как  $K \neq P_2$ , то найдется автомат такой, что  $f_A \notin K$ . Согласно лемме 2 для него существует кодировка из  $K$ , то есть  $K$  не является классом прямого наследования.

**Следствие 3.** *Классы  $T_0, T_1, S$  имеют свойство обратного наследования, но не являются классами прямого наследования.*

**Доказательство.** Пусть задана произвольная функция алгебры логики  $f(\vec{x}) \in P_2$ , тогда построим соответствующие функции  $g_f$  и константы  $c$  для каждого из классов  $T_0, T_1, S$ .

$$T_0: \quad g_f(\vec{x}, y) = \begin{cases} f(\vec{x}), & \text{если } y = 1 \\ 0, & \text{если } y = 0 \end{cases}, \quad \vec{c} = (1).$$

Заметим, что  $g_f(\vec{0}, 0) = 0$ , то есть  $g_f \in T_0$  и  $f(\vec{x}) = g_f(\vec{x}, \vec{c}) = g_f(\vec{x}, 1)$ . Аналогично строится функция  $g_f$  для класса

$$T_1: \quad g_f(\vec{x}, y) = \begin{cases} f(\vec{x}), & \text{если } y = 0 \\ 0, & \text{если } y = 1 \end{cases}, \quad \vec{c} = (0), \text{ которая также удовлетворяет условиям.}$$

Для класса самодвойственных функций имеем:

$$S: \quad g_f(\vec{x}, y) = \begin{cases} f(\vec{x}), & \text{если } y = 0 \\ \overline{f(\vec{x})}, & \text{если } y = 1 \end{cases}, \quad \vec{c} = (0).$$

Тогда  $f(\vec{x}) = g_f(\vec{x}, 0)$  и

$$\begin{aligned} \overline{g_f(\vec{x}, y)} &= \overline{g_f(\vec{x}, \vec{y})} = \\ &= \begin{cases} \overline{f(\vec{x})}, & \text{если } y = 0 \\ f(\vec{x}), & \text{если } y = 1 \end{cases} = \begin{cases} f(\vec{x}), & \text{если } y = 0 \\ \overline{f(\vec{x})}, & \text{если } y = 1 \end{cases} = g_f(\vec{x}, y) \end{aligned}$$

то есть  $g_f \in S$  и удовлетворяет условию леммы с константой  $c = 0$ .

Чтобы показать, что класс линейных функций не является классом обратного наследования, достаточно привести пример автомата с линейной выходной функцией, у которого не существует линейной кодировки. Диаграмма такого автомата представлена на рисунке 1 [1].

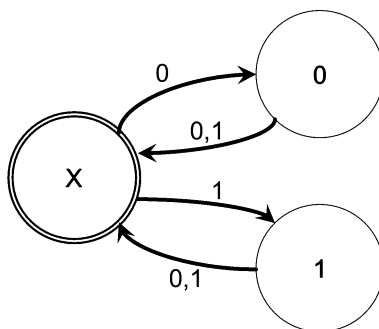


Рис. 1. Автомат без линейной кодировки.

Словарная функция данного автомата,

$$f_A(x_1, \dots, x_n) = \begin{cases} x_{n-1}, & \text{если } n \text{ четное,} \\ x_n, & \text{если } n \text{ нечетное,} \end{cases}$$

как несложно заметить, является линейной при каждом значении  $n$ .

Допустим, что у некоторого автомата с  $m$  входами функция выходов  $\psi$  является линейной, тогда  $\psi(x_1, \dots, x_m, q) = L(x_1, \dots, x_m) + l(q)$ , где  $L$  и  $l$  — некоторые линейные функции, а  $q$  — некоторое кодирование состояний. Тогда в каждом фиксированном состоянии  $q_0$  реализуется функция  $\psi_{q_0}(x_1, \dots, x_m) = L(x_1, \dots, x_m) + C_{q_0}$ , где  $C_{q_0} = l(q_0)$  — константа, зависящая от  $q_0$ . Таким образом, в состояниях реализуется не более двух различных функций: с  $C_{q_0}$  равной 0 или 1.

Так как в состояниях автомата на рисунке 1 реализуется 3 различные функции, он не может иметь линейную функцию выхода при любом кодировании состояний.

Для доказательства теоремы 1 осталось показать, что  $M$  является классом обратного наследования. Для этого приведем алгоритм, который по заданному диаграммой Мура автомату  $A$ , реализующему монотонную автоматную функцию, строит монотонное кодирование данного автомата. Для начала докажем вспомогательную лемму.

**Лемма 3 (О нумерации).** Для любого ориентированного графа  $F = \langle Q, E \rangle$ ,  $n = |Q|$  без циклов найдется  $m$  и инъективная функция нумерации его вершин  $Num : Q \rightarrow E_2^m$ , такая что  $Num(q_1) \preceq Num(q_2) \Leftrightarrow$  существует путь из  $q_1$  в  $q_2$ . Причем  $m \leq 2n - 2$ , при  $n > 2$ .

**Доказательство.** Для  $P \subset Q$  введем обозначения:  $q_1 \dashrightarrow q_2$ , если существует путь из  $q_1$  в  $q_2$ ,  $Gr(P) = \{q \in Q : \exists p \in P, p \dashrightarrow q\}$ ,  $Ls(P) = \{q \in Q : \exists p \in P, q \dashrightarrow p\}$ .

Утверждение леммы докажем индукцией по  $n$ . Для  $n = 2$  в случае двух несвязных вершин  $m = 2$ : коды 01 и 10. Пусть доказано для всех  $n < n_0$ . Докажем для  $n_0$ . Рассмотрим любую вершину  $q_0$ , в которую не входит ни одно ребро. Удалим ее со всеми исходящими ребрами из графа  $F$ , получим граф  $F'$ . По предположению индукции, существует нумерация  $Num'$  графа  $F'$ . Тогда в графе  $F$  введем следующую нумерацию:  $Num(q_0) = \underbrace{00 \dots 0}_{|Num'|} 10$ ,  $\forall q \in Gr(q_0) Num(q) = Num'(q)11$ ,

$\forall q \in Q \setminus Gr(q_0) Num(q) = Num'(q)01$ , где  $|Num'|$  — размерность булева куба — образа  $Num'$ .

Покажем, что это нумерация удовлетворяет условию.  $Q = q_0 \cup Gr(q_0) \cup Q \setminus (Gr(q_0) \cup q_0)$ . По построению функции  $Num$ ,  $Num(q_0) \preceq Num(q) \Leftrightarrow q \in Gr(q_0)$  и  $\exists q \in Q q \preceq q_0$ , то есть для  $q_0$  условие выполнено. Рассмотрим  $q_1 \in Gr(q_0), q_2 \in Q \setminus (q_0 \cup Gr(q_0))$ . Если  $Num'(q_2) \preceq Num'(q_1)$ , то  $Num'(q_2)01 \preceq Num'(q_1)11 \Rightarrow Num(q_2) \preceq Num(q_1)$ .  $Num'(q_1) \preceq Num'(q_2)$  не может быть, так как в этом случае  $q_2 \in Gr(q_1) \subset Gr(q_0)$ . А если  $Num'(q_1)$  и  $Num'(q_2)$  несравнимы, то  $Num(q_1)$  и  $Num(q_2)$  тоже несравнимы. Таким образом, нумерация  $Num$  удовлетворяет условию леммы. Также заметим, что  $|Num| = |Num'| + 2 \leq 2(n - 1) - 2 + 2 = 2n - 2$ .

**Теорема 2.** Для любого (приведенного) автомата, реализующего монотонную автоматную функцию, существует монотонное кодирование данного автомата.

**Доказательство.** Пусть диаграмма Мура приведенного конечного детерминированного автомата  $A = \langle E_2^k, E_2, Q, \varphi, \psi \rangle$  задана в виде ориентированного графа  $G = \langle Q, E \rangle$ , где вершины из  $Q$  являются состояниями автомата  $A$ , а ребра из  $E$  показывают переходы между состояниями. Каждому ребру  $(q_1, q_2)$  приписана пара  $(\alpha, \beta)$ ,  $\alpha \in E_2^k, \beta \in E_2$ . Причем,  $\varphi(q_1, \alpha) = q_2, \psi(q_1, \alpha) = \beta$ . Будем строить новый

ориентированный граф  $F = \langle Q, M \rangle$ , у которого множество вершин совпадает с множеством состояний данного автомата. Для начала в качестве множества ребер  $M$  рассмотрим множество упорядоченных пар  $M_0 = \{(q, q) | q \in Q\}$ . На  $k$ -ом шаге алгоритма рассмотрим множество

$$M_k = M_{k-1} \cup \left\{ (q_1, q_2) \mid q_1, q_2 \in Q, \exists \tilde{q}_1, \tilde{q}_2 \in Q, \alpha, \beta \in E_2, \right. \\ \left. (\tilde{q}_1, \tilde{q}_2) \in M_{k-1}, \alpha \preceq \beta, q_1 = \varphi(\tilde{q}_1, \alpha), q_2 = \varphi(\tilde{q}_2, \beta) \right\}$$

Алгоритм завершает работу, если  $M_k = M_{k-1}$ , то есть к множеству  $M$  не добавилось новых элементов. Тогда все последующие множества  $M_l = M_{k-1}, l > k$ . Это сразу следует из построения множества  $M_k$  через  $M_{k-1}$ . Тогда примем  $M = M_k$ .

Покажем, что алгоритм совершит конечное число шагов.

Всего есть  $n^2$  упорядоченных пар  $(q_1, q_2), q_1, q_2 \in Q$ . В силу критерия остановки алгоритма и по построению,  $|M_k| > |M_{k-1}|$  и в то же время  $|M_k| \leq n^2$  и  $|M_0| = n$ , значит в последовательности  $\{M_k\}$  не более  $n^2 - n = n(n-1)$  различных множеств, и алгоритм завершит работу за конечное число шагов, не превышающее  $n(n-1)$ .

Для дальнейшего построения кодировки и доказательства её корректности нам понадобятся несколько вспомогательных утверждений.

**Утверждение 1.** В полученном графе  $F: (q_1, q_2) \in M \iff$  найдутся  $q \in Q$  и слова  $\alpha, \beta$  одинаковой длины такие, что

$$\alpha \preceq \beta, \quad q_1 = \varphi(q, \alpha), \quad q_2 = \varphi(q, \beta). \quad (1)$$

**Доказательство.** ( $\Rightarrow$ ) Доказательство проведем индукцией по  $k$ , где  $(q_1, q_2) \in M_k \setminus M_{k-1}$  ( $M_{-1}$  полагаем  $\emptyset$ ).

Для  $(q_1, q_2) \in M_0$  утверждение очевидно, так как  $q_1 = q_2$  и можно положить  $q = q_1, \alpha = \beta = \Lambda$  — пустое слово.

Пусть утверждение верно для всех ребер из множества  $M_{k-1}$  и  $(q_1, q_2) \in M_k \setminus M_{k-1}$ . По построению  $M_k$ , существует  $(\tilde{q}_1, \tilde{q}_2) \in M_{k-1}$  и  $a, b \in E_2$ , такие что  $a \leq b, q_1 = \varphi(\tilde{q}_1, a), q_2 = \varphi(\tilde{q}_2, b)$ . По предположению индукции найдутся  $q \in Q, \tilde{\alpha}, \tilde{\beta} \in E_2^*$ , удовлетворяющие 1 для  $(\tilde{q}_1, \tilde{q}_2)$ . Тогда  $\varphi(q, \tilde{\alpha}a) = \varphi(\tilde{q}_1, a) = q_1, \varphi(q, \tilde{\beta}b) = \varphi(\tilde{q}_2, b) = q_2$ , то есть положив  $\alpha = \tilde{\alpha}a, \beta = \tilde{\beta}b$ , получаем требуемое условие для  $(q_1, q_2)$ .

( $\Leftarrow$ ) Следует из построения множества  $M$ .

**Замечание 2.** Для пары состояний  $(q_1, q_2)$  из условия 1 и монотонности словарной функции следует, что

$$f_{q_1} \leq f_{q_2}, \quad (2)$$

где  $f_{q_1}$  и  $f_{q_2}$  — словарные функции, реализуемые автоматом  $A$  с начальным состоянием  $q_1$  и  $q_2$  соответственно.

**Утверждение 2.** *Полученный граф  $F$  не содержит ориентированных циклов.*

**Доказательство.** Допустим, что в  $F$  существует ориентированный цикл  $(q_1, \dots, q_n)$ , тогда согласно замечанию 2 имеем:  $f_{q_1} \leq f_{q_2} \leq \dots \leq f_{q_n} \leq f_{q_1}$ , откуда  $f_{q_1} = f_{q_2} = \dots = f_{q_n}$ , то есть состояния  $q_1, \dots, q_n$  — неразличимы, что противоречит предположению о приведенности исходного автомата.

(Продолжение доказательства теоремы 2.) Так как в графе  $F$  нет циклов, то по лемме о нумерации существует его вложение в булев куб с сохранением монотонности. То есть существует нумерация этого графа такая, что  $Num(q_1) \leq Num(q_2) \Leftrightarrow (q_1, q_2) \in M$ .

Используем полученную нумерацию для состояний автомата  $A$  и покажем, что соответствующие функции переходов и выходов являются монотонными.  $\varphi(q, \alpha)$  монотонна по  $\alpha$ , так как на первом шаге алгоритма из пары  $(q, q)$  при  $\alpha \preceq \beta$  получим пару  $(\varphi(q, \alpha), \varphi(q, \beta)) \in M$ , откуда по построению нумерации  $\varphi(q, \alpha) \preceq \varphi(q, \beta)$ . Монотонность по  $q$  покажем так: пусть  $q_1 \preceq q_2$ , что равносильно  $(q_1, q_2) \in M$ , откуда  $(\varphi(q_1, \alpha), \varphi(q_2, \alpha)) \in M \Rightarrow \varphi(q_1, \alpha) \preceq \varphi(q_2, \alpha)$ . Монотонность функции выходов  $\psi(q, \alpha)$  в каждом состоянии следует из условия, что автоматная функция  $f_A$  монотонна. Пусть  $q_1 \preceq q_2$ , тогда  $(q_1, q_2) \in M$  и согласно замечанию 2  $f_{q_1} \leq f_{q_2}$ , то есть  $\psi$  монотонна по  $q$ .

Автор выражает благодарность своему научному руководителю профессору Бабину Д. Н. за постановку задачи, помощь и консультации при написании этой статьи.

## Список литературы

- [1] Яблонский С. В. Введение в дискретную математику. — М.: Наука, 1986.
- [2] Родин С. Б. Линейно реализуемые переходные системы // Интеллектуальные системы. — 2010. Т. 14, вып. 1–4. — С. 491–502.